

# 『JISUI』ルールブック

このゲームは、食材の購入から調理までの自炊体験を楽しむパーティゲームです。  
最終的に、最も多くのお金を持っているプレイヤーが勝者となります。

## 1. 購入パート

- 3日分の夕飯用の食材を購入します。制限時間は1分半で、予算は5000円です。
- 食材は「タンパク質」「脂質」「炭水化物」「ビタミンA」「ビタミンC」「無機質」の6カテゴリに分類されています。
- ゲーム開始時にプレイヤーはランダムに3つの食材を受け取ります。
- 各食材にはFP (FoodPoint) があり、この値は後の料理パートで使用することになります。
- ゲーム中での「借金状態(所持金がマイナスになる)」と「廃棄食材(3日分の調理で使いきれなかった食材)」の発生には罰金が課せられる為、食材の買い過ぎには注意してください。
- 購入後「買い物を終える」を押し、すぐろくパートに進みます。

## 2. すぐろくパート

- 15マスのすぐろくを行います。双六パート開始時、所持金が少ない順にサイコロを振ります。
- いくつかイベントマスがあり、そこで発生するイベントによって食材の増減や金額の変動が発生します。
- ゴールした順に、1位には500円、2位には300円、3位には100円が与えられます。
- 全員ゴール後「料理をする」を押し、調理パートに進みます。

## 3. 調理パート

- 所持食材を最大6つまで使用して一つの夕食を作ります。制限時間は1分半です。
- 砂糖や塩などの一般的な調味料は、揃っているものとして作成してください。
- 調味料は調味という目的でのみ使用してください。
- 同じ食材は一度の調理につき1つまでしか使用できません。
- 「料理を作る」ボタンは1回の調理パートで一度しか使用できません。従って、献立は一つにまとめてください。例：「マグロ丼」「サラダ」のように分けて作成するのではなく「マグロ丼とサラダ」として作成する。
- 同じカテゴリから食材が複数使用される場合、より大きいFPを持つ食材のFPのみが加算されます。例：マグロ(FP:8)、鶏肉(FP:5)を同時に使用した場合、マグロのFPのみが加算される。
- 制限時間を超えてから作成した料理は合計FPが-3されます。

- 料理に名前をつけて完成させると、使用した食材のFPが加算され合計FPが表示されます。作成した料理のスクリーンショットを通話アプリに送信し、合計FPを比較してください。
- 合計FPの高い順に、1位に3CP (CookPoint)、2位に2CP、3位に1CPが与えられます。
- 与えられたCPは「CPカウンター」に加算されます。
- 調理パートの施行回数が3回未満の場合「すぐろくに戻る」を押し、再びすぐろくパートに戻ります。
- 3回目の調理パートを終えた場合「評価する」を押し、評価パートに進みます。

#### 4. 評価パート

- 作成した料理群のスクリーンショットを通話アプリに送信してください。
- 他のプレイヤーの献立を比較し「最も作ってみたい」と思うものに票を入れます。自分の献立には投票できません。
- 戦略的な投票を回避するため、投票する際には理由を宣言します。献立に投票されたプレイヤーは一票につき1000円を獲得します。
- CPカウンターの高い順に、1位に3,000円、2位に2000円、3位に1000円が与えられます。
- 使用しなかった食材一つにつき、500円の罰金を支払います。
- ゲーム中に一度でも借金状態（所持金がマイナスの状態）になったプレイヤーは1000円の罰金を支払います。
- 「賞金を計算する」のボタンを押し最終的な金額を計算してください。

以上のパートを通じて、最も金額が多いプレイヤーが勝者となります。